

## **REGULAMIN ROWEROWEJ GRY MIEJSKIEJ**

Rowerowa Gra Miejska jest jednym z elementów Bydgoskiego Święta Cyklicznego 2015 organizowanego przez Stowarzyszenie Bydgoska Masa Krytyczna w dniach 12-14.06.2015 r.

### **Cele Gry miejskiej**

1. Promocja Bydgoskiego Roweru Aglomeracyjnego jako codziennego środka transportu.
2. Zapoznanie się uczestników Gry z infrastrukturą rowerową miasta Bydgoszcz oraz ciekawymi miejscami poprzez strategiczną grę zapewniającą dobrą zabawę i przyjazną rywalizację.

### **Organizatorzy**

1. Organizatorem Gry miejskiej jest Stowarzyszenie Bydgoska Masa Krytyczna.
2. Partnerem Gry jest Miasto Bydgoszcz.
3. Osoba kontaktowa: Magdalena Kiedrowicz - Specjalista ds. organizowania imprez masowych i konferencji. Telefon – 662061038, e-mail: kontakt@masa.bydgoszcz.pl

### **Termin i miejsce**

1. Rowerowa Gra Miejska odbędzie się w dniu 13.06.2015 roku w Bydgoszczy w godzinach 12:00 – 17:00
2. Gra rozpocznie się i zakończy na Wyspie Młyńskiej w Bydgoszczy. Rozpoczniemy przypomnieniem podstawowych zasad ruchu drogowego obowiązującego rowerzystów oraz wyjaśnieniem zasad poszczególnych konkurencji, które będą odbywały się w wyznaczonych punktach miasta.

### **Uczestnicy**

1. Organizator określa limit uczestników – 40 osób.
2. Udział w Grze jest odpłatny.
3. Gra przeznaczona jest dla osób pełnoletnich.
4. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.
5. Rowery uczestników muszą być sprawne technicznie.

6. Uczestnik, który przystępuje do Gry oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i bierze udział w Grze na własną odpowiedzialność.
7. Poprzez odbiór karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie; przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997; Dz.U. nr 133 poz. 883); opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych organizatorów i innych partnerów zdjęć oraz naGrań z Gry.
8. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora ani Partnerów współpracujących przy organizacji i przeprowadzeniu Gry, jak również członkowie rodzin tych osób.

### **Rejestracja uczestników/ opłaty**

1. W Grze biorą udział wyłącznie uczestnicy zarejestrowani u Organizatora Gry w terminie do 13.06.2015 roku zgodnie z dokonaną opłatą startową.
2. Rejestracja polega na wysłaniu na adres e-mail Organizatora, tj. [kontakt@masa.bydgoszcz.pl](mailto:kontakt@masa.bydgoszcz.pl) wiadomości, której temat będzie brzmiał: "Rowerowa Gra Miejska – zgłoszenie". W treści wiadomości zawarte powinny być następujące informacje:
  - imię i nazwiska uczestnika,
  - data urodzenia,
  - rozmiar koszulki, która wchodzi w skład zestawu startowego oraz oświadczenie dotyczące: przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997; Dz.U. nr 133 poz. 883).
3. Opłata za udział w Grze miejskiej wynosi 5 zł w przypadku uczestników rejestrujących się i dokonujących jej w terminie do 09.06.2015 roku na konto Stowarzyszenia Bydgoska Masa Krytyczna. Uczestnicy chcący zarejestrować się po tym terminie podlegają opłacie w kwocie 10 zł, która wnoszona jest w dniu, kiedy odbywa się Gra do rąk Organizatora. Wszystkie wpłaty traktowane są jako wpłaty na cele statutowe Stowarzyszenia, uczestnicy dokonujący wpłat w dniu 13.06.2014 otrzymają stosowne potwierdzenia.
4. Dane do wpłaty:  
Odbiorca: Stowarzyszenie Bydgoska Masa Krytyczna  
Numer rachunku bankowego: **70 2490 0005 0000 4500 2402 7473**  
Tytułem: Gra Miejska/ imię nazwisko uczestnika / wpłata na cele statutowe
5. Każdy z uczestników, który zakwalifikuje się do Gry otrzyma od Organizatora wiadomość zwrotną potwierdzającą udział w Grze.

6. Każdemu uczestnikowi nadany zostanie numer startowy.

### **Zasady Gry – Start Gry**

1. Gra przeprowadzona zostanie dnia 13.06.2015 r. w godzinach 12:00 – 17:00.
2. Celem Gry jest zaliczenie 15 punktów zadaniowych znajdujących się na terenie Gry podanym przez Organizatora przed startem Gry.
3. Punkt startowy i finałowy będzie znajdował się na Wyspie Młyńskiej, w punkcie oznaczonym przez Organizatora.
4. Miejsce startu jest jednocześnie miejscem zakończenia Gry.
5. Gra rozpoczyna się odprawą uczestników, która odbędzie się w punkcie startowym Gry po rozdaniu wszystkim uczestnikom kart Gry.
6. Odbierając kartę Gry uczestnik zgadza się na warunki Gry oraz potwierdza, że zapoznał się z regulaminem.
7. Start Gry przewidziany jest na godz. 12:00. Uczestnicy ruszają na trasę Gry po sygnale Organizatora.
8. Po potwierdzeniu rejestracji każdy z uczestników, otrzyma zestaw startowy, który zawierał będzie: numer startowy, koszulkę, mapę miasta, kartę informacyjną zawierającą zasady Gry i zadania oraz inne gadżety przekazane przez sponsorów.

### **Zasady Gry – Zadania**

1. Do wykonania będzie 5 zadań, których przebieg będzie kontrolowany przez pracowników Organizatora oraz 10 zadań, które będą wykonywane samodzielnie przez uczestników Gry.
2. Zadania nadzorowane przez pracowników Organizatora znajdują się na terenie, którego Granice zaznaczone są na mapie terenu Gry, którą drużyna otrzymuje w kopercie przed startem Gry.
3. Pracownicy Organizatora są ubrani w specjalne kamizelki dzięki czemu są wyróżniający się z otoczenia, a ich przybliżona lokalizacja będzie zaznaczona na mapach terenu Gry. Zlokalizowanie punktów zadaniowych jest zadaniem uczestników.
4. Warunkiem przystąpienia do zadania jest weryfikacja przez pracownika Organizatora, czy uczestnik posiada wszystkie elementy identyfikacyjne oraz podpisaną kartę do Gry.
5. Po zaliczeniu zadania należy uzyskać od pracownika Organizatora naklejkę na karcie do Gry, świadczącą o jego pozytywnym zaliczeniu oraz liczbę zdobytych punktów.
6. Za każde rozwiązane zadanie pracownicy Organizatora mogą przyznać uczestnikom maksymalnie 5 punktów. Punkty przyznawane są zgodnie z poniższym schematem:
  - 5 punktów dla pierwszych 5 uczestników, którzy poprawnie wykonali zadanie ( 1-5 uczestnik),
  - 4 punkty dla kolejnych 10 uczestników (6-15 uczestnik),

- 3 punkty dla kolejnych 10 uczestników (16-25 uczestnik),
  - 2 punkty dla kolejnych 10 uczestników ( 26-35 uczestnik),
  - 1 punkt dla 5 ostatnich uczestników ( 36-40 uczestnik).
7. Dodatkowo na Graczy czeka 10 zadań do samodzielnego wykonania w trakcie czasu trwania całej Gry. Rozwiązania zadań samodzielnych należy wpisać na kartę do Gry w miejscu do tego wyznaczonym. Ich weryfikacja następuje po zdaniu karty do Gry w punkcie finałowym.
  8. Za każde zadanie bezzałogowe zdobyć można maksymalnie 5 punktów. Punktacja szczegółowa umieszczona jest przy każdym zadaniu.
  9. Kolejność wykonywania zadań na trasie Gry jest dowolna.
  10. Gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
  11. W trakcie oczekiwania na swoją kolej w zadaniu należy trzymać się kolejności, w jakiej Gracze pojawili się na miejscu oraz zachować bezpieczną odległość, umożliwiającą danemu uczestnikowi bezproblemowe wykonanie zadania.
  12. W obrębie stacji należy się stosować do poleceń obsługujących je pracowników Organizatora.
  13. W trakcie Gry zabronione jest korzystanie z telefonów komórkowych, Internetu lub innych urządzeń mobilnych oraz komunikacja z innymi uczestnikami Gry. Stwierdzone przez organizatorów złamanie ww. zasad przez któregośkolwiek uczestnika, oznacza dyskwalifikację i wykluczenie z dalszej Gry.

### **Zasady Gry – Bezpieczeństwo**

1. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas Gry.
2. Uczestnik, przystępując do Gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania Gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Uczestnika, a także szkody wyrządzone przez Uczestnika.
3. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności oraz do przestrzegania przepisów ruchu drogowego, w szczególności nie wstrzymywania lub utrudniania ruchu drogowego.
4. Organizator zapewnia jeden punkt opieki medycznej (w miejscu podanym uczestnikom w punkcie startowym oraz w materiałach Gracza) dla osób uczestniczących w Grze.

### **Zasady Gry – Punktacja i dyskwalifikacja**

1. Suma zdobytych punktów będzie liczona na podstawie punktów zdobytych na karcie do Gry

oraz na podstawie podanych rozwiązań zadań samodzielnych.

2. Karta do Gry musi być podpisana imieniem i nazwiskiem oraz numerem startowym.
3. Maksymalna liczba punktów, jaką można zdobyć w rankingu ogólnym Gry wynosi 75 punktów.
4. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania, mogą poruszać się wyłącznie na rowerach i pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez organizatorów złamanie ww. zasad przez uczestnika, oznacza dyskwalifikację i wykluczenie z dalszej Gry.
5. W trakcie Gry zabronione jest korzystanie z telefonów komórkowych, Internetu lub innych urządzeń mobilnych oraz komunikacja z innymi uczestnikami za wyjątkiem sytuacji awaryjnych. Stwierdzone przez organizatorów złamanie ww. zasad przez któregokolwiek uczestnika, oznacza dyskwalifikację i wykluczenie z dalszej Gry.
6. W przypadku wykrycia złamania regulaminu przez Graczy przedstawiciele organizatora czy realizatora mają prawo wpisania na kartę do Gry danego uczestnika decyzji o dyskwalifikacji wraz z podpisem osoby, która podjęła decyzję o dyskwalifikacji zespołu.
7. Decyzja o dyskwalifikacji jest ostateczna.

#### **Zasady Gry – zakończenie**

1. Gra kończy się 13.06.2015 r. o godz. 17.00.
2. Wykonywanie zadań z karty do Gry będzie możliwe do godz. 16.30, tzn. do momentu opuszczenia stacji przez obsługujących je przedstawicieli Organizatora.
3. Czas pomiędzy zejściem przedstawicieli Organizatora ze stacji a końcem Gry uczestnicy muszą poświęcić na dotarcie do punktu finałowego Gry.
4. Czas wykonania wszystkich zadań liczy się do momentu dotarcia do punktu finałowego i zdania karty w punkcie rejestracyjnym, w którym drużyna odbierała kartę do Gry.
5. Poprzez zdanie karty rozumie się oddanie jej przedstawicielom organizatora w punkcie rejestracyjnym.
6. Przedstawiciel organizatora zobowiązany jest do wpisania na kartę do Gry czasu, w którym drużyna oddaje kartę do Gry.
7. Gracze mogą zdecydować o zdaniu karty przed godziną zejścia przedstawicieli Organizatora ze stacji. Decyzja w tej sprawie należy wyłącznie do Graczy.
8. Gracze na miejscu zakończenia Gry pojawią się po godzinie 17:00 nie będą mogli już oddać swojej karty. Nieoddanie karty w regulaminowym czasie jest traktowane równoznacznie z rezygnacją z udziału w Grze.
9. Ogłoszenie wyników nastąpi na scenie głównej w punkcie startowym około godziny 17:30

### **Wyłonienie zwycięzców i nagrody**

1. O miejscu w rankingu po zakończeniu Gry decydują kolejno: liczba zdobytych punktów; w przypadku remisu - godzina zdania karty do Gry w punkcie finałowym.
2. W przypadku remisu punktowego i identycznej godziny Organizator dopuszcza realizację dogrywki w formie quizu.
3. Pula nagród zostanie ogłoszona przez organizatora przed startem Gry na stronie [masa.bydgoszcz.pl](http://masa.bydgoszcz.pl)
4. Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny. Uczestnicy nie mają prawa zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród.
5. Prawo do nagrody nie może być przeniesione przez laureatów Gry na osoby trzecie.
6. O dalszym przeznaczeniu nagród nieprzyznanych i/lub nieodebranych decyduje organizator.
7. Warunkiem odbioru nagrody jest stawienie się podczas finału imprezy tj. 14.06.2014 ok godz. 15: 00 w Ostromecku w miejscu organizowania finału III Bydgoskiego Świąta Cyklicznego oraz podpisanie protokołu odbioru nagród.
8. W przypadku nieobecności uczestnika podczas wręczenia nagród, nagrody przechodzą na kolejnego uczestnika w rankingu.
9. Lista nagród zostanie ogłoszona na stronie Organizatora [masa.bydgoszcz.pl](http://masa.bydgoszcz.pl) w terminie do 31.05.2015 roku.

### **Postanowienia końcowe**

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Regulamin znajduje się na stronie internetowej [www.masa.bydgoszcz.pl](http://www.masa.bydgoszcz.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem głos rozstrzygający należy do organizatorów.
4. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez Uczestników w czasie trwania Gry.
5. Organizator Gry nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez Uczestników w czasie trwania Gry.
6. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone podczas trwania Gry.
7. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Gry. Reklamacja musi zostać przesłana listem poleconym na adres : Stowarzyszenie Bydgoska Masa Krytyczna ul. Leszczyna 17 85-433 Bydgoszcz.

8. Po upływie powyższego terminu, reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez organizatorów w ciągu 30 dni.

9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.